Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

R. Del Vecchio – G. Bellante – L. Bonci - A. L. Massa – B. Urdanch – S. Rossi - S. Vecchini

**Tesoro di storie – Cresco, gioco e imparo**

Lang, Pearson Italia, Milano-Torino, 2022

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tesoro di storie 1** | **Tesoro di storie 2** | **Tesoro di storie 3** |
| Accoglienza + Metodo + Letture + Matematica + Discipline + Quaderno di scrittura + Alfabetiere individuale + Alfabetiere quattro ante + Quaderno delle quattro grafie + Educazione civica + Libro digitale + MyApp + KmZero pp. 64 + 192 + 120 + 168 + 96 + 128 + 6 + 8 + 96**9788861618190****Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Arte e Musica + Libro digitale + MyApp + KmZero pp. 144 + 192 + 192 + 96 + 72**9788861618213****Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Libro digitale + MyApp + KmZero pp. 192 + 192 + 192 + 264**9788861618237****Prezzo ministeriale** |

Quattro bambini trovano un tesoro e da lì comincia l’avventura alla scoperta di storie, parole, giochi e relazioni, fin dai primi passi della letto-scrittura. Tesoro di storie accoglie i bambini, considerando la difficoltà di questi anni, accompagnandoli passo passo e rispettando i tempi di tutti.

*Il corso è disponibile oltre alla versione cartacea,, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+, e anche nel formato* ***Libro digitale liquido*** *(per la classe terza), uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale si arricchisce con la* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

**Principali caratteristiche dell’opera**

* **Accoglienza e inclusione**: Il volume **Giochi per cominciare** aiuta a osservare e capire le esigenze della classe attraverso il gioco.
* **Metodo e scrittura**: Un metodo tutto in **stampato maiuscolo** è accompagnato da due quaderni:
- il **Quaderno di scrittura** (con stampato e corsivo separati); e
- il **Quaderno delle quattro grafie** (con le quattro grafie insieme).
* **Storie**: *Tesoro di storie* è caratterizzato dalla presenza di tantissime storie, che **coinvolgono e motivano** i bambini fin da subito; le storie sono sia nel Metodo e nelle Letture, sia nella Matematica (nelle aperture e nelle pagine "Numeri in fiaba").
* **Carte e giochi**: con le carte del **tesoro di parole** ogni nuova parola diventa un piccolo tesoro; in più tante pagine ***Gioco con le carte*** per consolidare l’apprendimento.
* **Relazioni**: Focus sulle competenze emotive nei volumi di **Lettura**, nelle pagine di **Educazione Civica** e nel volume ***La rotta della Cittadinanza***.
* **Volume di Arte e musica**: il volume ***Meraviglia dappertutto*** fa scoprire l’arte attraverso le stagioni, i materiali, l’esperienza sensoriale, gli albi e percorsi musicali.
* **Nuova valutazione**: spunti per **monitorare abilità** e **obiettivi** di apprendimento nei volumi e tanti **materiali** in più nelle Guide.
* **Libri semplificati Easy** disponibili per il docente e per la classe a richiesta per tutte le classi dalla prima alla terza, anche in versione digitale

**Per la Didattica Digitale Integrata**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente:
- la sottolineatura;
- l'inserimento di note e segnalibri;
- l’accesso a tutte le risorse multimediali;
- l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra);
- la possibilità di scaricare offline i contenuti con app desktop Reader+.
* **Libro digitale liquido (per la classe terza: *Letture 3* e *Discipline 3***): la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di inserire note e segnalibri, di studiare e ripassare scegliendo carattere, grandezza e sfondo preferiti e di accedere alla modalità di lettura automatica e a tanti materiali multimediali integrativi.
* **MyApp**: l’app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QRcode presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro.
* **Piattaforma KmZero**: l'ambiente online Pearson, per docenti e studenti, con migliaia di contenuti digitali di qualità, disponibili online e offline. In particolare, il docente può:
- accedere alla guida del libro in adozione, a proposte di programmazione, a lezioni e verifiche pronte per l’uso, a griglie di valutazione e a una selezione di contenuti di formazione Pearson Academy;
- costruire la propria lezione e le proprie verifiche personalizzate;
- assegnare attività didattiche attraverso **Google Classroom™**,**Microsoft Teams®** e **Classe virtuale Pearson**.